

# Einführung in die Informatik 2

– NP-Vollständigkeit –

Sven Kosub

AG Algorithmik/Theorie komplexer Systeme  
Universität Konstanz

<http://www.inf.uni-konstanz.de/algo/lehre/ss08/info2>

Sommersemester 2008

## Intuition:

Berechnungsprobleme, die Polynomialzeit-Algorithmen erlauben, können als effizient lösbar angesehen werden

## Fragen:

- Gibt es Berechnungsprobleme, die nicht effizient lösbar sind?
- Wie können wir dies für ein konkretes Problem feststellen?
- Welche Auswege gibt es, um mit solchen Probleme umgehen zu können?
- ...

**Eingabegröße:** zahlenmäßige Bewertung der Repräsentierung der Eingabe

zwei unterscheidliche Typen von Eingabegrößen:

- **uniform:** Anzahl der Komponenten, die zur Beschreibung der Eingabe verwendet werden
  - $|(x_1, \dots, x_n)|_1 = n$  für Integer  $x_i$
  - $|G|_1 = n + m$  für Graph  $G = (V, E)$  mit  $\|V\| = n$  und  $\|E\| = m$
  - $|s_0s_1 \dots s_{n-1}|_1 = n$  für Buchstaben  $s_i$
- **logarithmisch:** Anzahl der Bits, die zur Beschreibung von Integer-Zahlen verwendet werden
  - $|11|_{\log} = 4$ , denn  $11_{10} = 1011_2$
  - allgemein:  $|n|_{\log} = 1 + \lfloor \log_2 n \rfloor$

**Beachte:**

- $|(2^n)_{10}|_{\log} = |(10^n)_2|_1 = n + 1$  (bei binärer Repräsentierung)
- $|\underbrace{1111 \dots 1111}_{2^n\text{-mal}}|_1 = 2^n$  (bei unärer Repräsentierung)

## Laufzeit:

- Anzahl der elementaren Operationen eines Algorithmus (in Java)
- Notation:  $t_A(x)$  ist Laufzeit des Algorithmus  $A$  auf Eingabe  $x$
- **worst-case**: Laufzeit im schlechtesten Fall

$$t_A^{\max}(n) = \max\{t_A(x) \mid x \text{ ist Eingabe der Größe } |x| = n\}$$

- **best-case**: Laufzeit im besten Fall

$$t_A^{\min}(n) = \min\{t_A(x) \mid x \text{ ist Eingabe der Größe mit } |x| = n\}$$

- **average-case**: Laufzeit im Erwartungswert

$$t_A^{\text{avg}}(n) = \mathbf{E}_{|x|=n} t_A(x)$$

**Beachte:** Laufzeitaussagen hängen von Eingaberepräsentierung ab

## Fakten:

- $t_A^{\min}(n) \leq t_A^{\text{avg}}(n) \leq t_A^{\max}(n)$  für alle Eingabegrößen  $n$
- $t_A^{\max}(n) \leq f(n) \iff t_A(x) \leq f(n)$  für alle Eingaben  $x$  mit  $|x| = n$
- $t_A^{\max}(n) \geq g(n) \iff t_A(x) \geq g(x)$  für eine Eingabe  $x$  mit  $|x| = n$
- $t_A^{\min}(n) \leq f(n) \iff t_A(x) \leq f(n)$  für eine Eingabe  $x$  mit  $|x| = n$
- $t_A^{\min}(n) \geq g(n) \iff t_A(x) \geq g(x)$  für alle Eingaben  $x$  mit  $|x| = n$

Typische (worst-case) Laufzeitklassen von Algorithmen:

- **konstant:**  $t_A^{\max}(n) \in O(1)$
- **linear:**  $t_A^{\max}(n) \in O(n)$
- **polynomiell:**  $t_A^{\max}(n) \in O(n^k)$  für ein  $k \in \mathbb{N}$
- **exponentiell:**  $t_A^{\max}(n) \in 2^{O(n^k)}$  für ein  $k \in \mathbb{N}$

Entscheidungsprobleme:

- versuchen nicht Funktionswerte zu berechnen, sondern nur ob Eingabe „gut“ oder „schlecht“ ist
- betrachten Teilmengen  $L \subseteq M$  der Grundmenge  $M$  aller möglichen Eingaben
- **charakteristische Funktion**  $c_L : M \rightarrow \{0, 1\}$  von  $L$ :

$$c_L(x) =_{\text{def}} \begin{cases} 1 & \text{falls } x \in L \\ 0 & \text{falls } x \notin L \end{cases}$$

- Algorithmus  $A$  **entscheidet** ein Problem  $L$ , falls  $A$  die Funktion  $c_L$  berechnet

**Beachte:** Funktionen  $f$  können als Entscheidungsprobleme kodiert werden ( $L_f =_{\text{def}} \{(x, y) \mid f(x) \geq y\}$ )

# Die Klasse P

- Entscheidungsproblem  $L$  heißt **polynomiell**, falls es eine Algorithmus mit polynomieller Laufzeit gibt, der  $L$  entscheidet
- $P =_{\text{def}} \{L \mid L \text{ ist ein polynomielles Entscheidungsproblem}\}$
- P steht für die Klasse der effizient lösbaren Entscheidungsprobleme

Beispiele für Probleme in P:

- Menge der Palindrome, d.h.  $L = \{w \mid w \in \{0,1\}^* \text{ und } w = w^R\}$
- Menge der matchenden Wortpaare, d.h.  
$$L = \{(s, t) \mid s \text{ kommt in } t \text{ als Teilwort vor}\}$$
- Menge der zusammenhängenden Graphen
- Menge der Graphen mit Euler-Kreis
- Menge der planaren Graphen
- Menge der Primzahlen, d.h.  $L = \{x \mid x \in \mathbb{N} \text{ und } x \text{ ist Primzahl}\}$

- NP steht für „nichtdeterministische Polynomialzeit“
- Anschauung für Probleme in NP:
  - Hypothesen verifizieren ist „leicht“
  - gültige Hypothese finden „schwierig“
- $L \in \text{NP}$  gdw. es gibt ein Polynom  $p$  und ein polynomielles Entscheidungsproblem  $B$ , so dass für alle  $x \in M$  gilt:

$$x \in L \iff \text{es gibt } y \text{ mit } |y| \leq p(|x|) \text{ und } (x, y) \in B$$

- $y$  heißt **Lösung** (Zeuge, Zertifikat) für  $x$



Menge aller Graphen mit Cliques bestimmter Größe:

- für Graph  $G = (V, E)$  heißt  $U \subseteq V$  **Clique**, falls für alle verschiedenen Knoten  $u, v \in U$  gilt  $\{u, v\} \in E$
- $\text{CLIQUE} =_{\text{def}} \{(G, k) \mid G = (V, E) \text{ und } G \text{ enthält Clique der Größe } k\}$
- setze  $p(n) = n$  und  $B = \{(G, k, U) \mid U \text{ ist Clique in } G \text{ und } \|U\| \geq k\}$
- $c_B$  kann in Zeit  $O(n^2)$  berechnet werden ( $n = |(G, k, U)|_1$ )
- $(G, k) \in \text{CLIQUE} \iff$   
es gibt  $U$  mit  $\|U\| = |U|_1 \leq |(G, k)|_1$  und  $(G, k, U) \in B$

Wie schnell lässt sich  $\text{CLIQUE}$  lösen?

- Durchmusterung: auf Eingabe  $(G, k)$  durchlaufe alle Mengen  $U$  von  $k$  Knoten aus  $G$  und teste, ob  $U$  Clique in  $G$  ist
- Laufzeit hängt wesentlich von der Zahl der Knotenmengen ab:  $\binom{n}{k}$
- $\binom{n}{k}$  maximal für  $k = \lfloor n/2 \rfloor$ :  $\binom{n}{\lfloor n/2 \rfloor} = \Theta\left(\frac{2^n}{\sqrt{n}}\right) = \Theta(2^{n - \frac{1}{2} \log n})$

Fakt:  $P \subseteq NP$

Begründung:

- für  $L \in P$  definiere  $B =_{\text{def}} L \times \{0, 1\}$  und setze  $p(n) = 1$
- $B \in P$ , denn: auf Eingabe  $(x, a)$  ignoriere  $a$  und wende Algorithmus für  $L$  auf  $x$  an
- Damit:  $x \in L \iff (x, 0) \in B$
- Also liegt  $L$  auch NP

Frage: Gilt  $P = NP$ ?

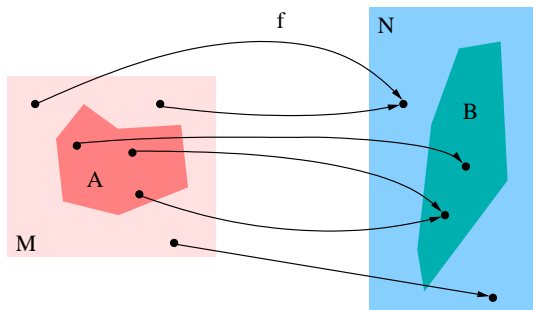
- bedeutendstes offenes Problem der Informatik und Mathematik
- steht auf Liste der Millenium-Probleme des Clay Mathematics Institute: 1.000.000 \$ für Lösung
- Vermutung:  $P \neq NP$

- Reduktionen definieren Relationen auf Entscheidungsproblemen
- in der Vorlesung: polynomielle Reduktionen
- $A \subseteq M$  ist **in polynomieller Zeit** auf  $B \subseteq N$  **reduzierbar**, falls es einen Algorithmus  $f : M \rightarrow N$  mit polynomieller Laufzeit gibt, so dass für alle  $x \in M$  gilt:

$$x \in A \iff f(x) \in B$$

- $f$  heißt auch **Reduktionsfunktion**
- Notation:  $A \leq_m^P B$ , falls  $A$  auf  $B$  in polynomieller Zeit reduzierbar

**Beachte:** Reduktionsfunktion  $f$  i.A. nicht injektiv und nicht surjektiv



Reduktionsfunktion  $f$  für  $A \leq_m^p B$

## Beachte:

- $f$  bildet  $M$  total auf  $N$  ab (unabhängig von  $A$  und  $B$ )
- jedes Element von  $A$  muss nach  $B$  abgebildet werden
- jedes Element von  $\bar{A}$  muss nach  $\bar{B}$  abgebildet werden

## Fakten:

- Relation  $\leq_m^P$  ist reflexiv und transitiv
- Relation  $\leq_m^P$  ist weder antisymmetrisch noch symmetrisch
- Ist  $A \leq_m^P B$  und ist  $B \in P$ , so ist  $A \in P$
- Ist  $A \leq_m^P B$  und ist  $B \in NP$ , so ist  $A \in NP$

**Fakt:** Hintereinanderausführung zweier Polynomialzeit-Algorithmen ist wieder ein Polynomialzeit-Algorithmus

## Begründung:

- $A$  mit Laufzeit  $t_A^{\max}(n) \leq p_A(n)$  und  $B$  mit Laufzeit  $t_B^{\max}(n) \leq p_B(n)$
- Algorithmus  $A \circ B$ : wende  $A$  auf Eingabe  $x$  an mit Ergebnis  $y$  und wende dann  $B$  auf Eingabe  $y$  an
- Laufzeit für  $A \circ B$ :

$$\begin{aligned} t_{A \circ B}^{\max}(n) &= O(t_A^{\max}(n) + t_B^{\max}(t_A^{\max}(n))) \\ &= O(p_A(n) + p_B(p_A(n))) = O(p_{A \circ B}(n)) \end{aligned}$$

# NP-Vollständigkeit

- NP-vollständige Probleme sind „schwierigste“ Probleme in NP
- Problem  $L$  ist **NP-vollständig**, falls gilt:
  - $L \in \text{NP}$  (Containment)
  - Für alle  $A \in \text{NP}$  gilt  $A \leq_m^p L$  (Hardness)

**Fakt:** Liegt ein NP-vollständiges Problem in P, so gilt  $P = \text{NP}$

- Fakt m.a.W.: Ist  $P \neq \text{NP}$ , so liegt kein NP-vollständiges Problem in P
- Nachweis der NP-Vollständigkeit für konkretes Problem schließt Polynomialzeit-Algorithmus für dieses Problem aus (es sei denn  $P = \text{NP}$ )
- Methodologie für Nachweis: Wähle irgendein NP-vollständiges Problem, welches dem gegebenen Problem ähnlich ist, und zeige Reduktion auf gegebenes Problem

**Frage:** Welches ist das erste NP-vollständige Problem?

# Das Erfüllbarkeitsproblem für aussagenlogische Formeln

Menge  $L_{AL}$  der aussagenlogischen (Booleschen) Formeln (über  $\wedge, \vee, \neg$ ):

- für jede Variable  $x_i$  ist  $x_i \in L_{AL}$
- für  $H_1, H_2 \in L_{AL}$  sind  $(H_1 \wedge H_2), (H_1 \vee H_2), \neg H_1 \in L_{AL}$

$$\bullet \neg((x_1 \wedge x_2) \wedge (x_2 \wedge (\neg x_3 \vee (x_2 \wedge \neg x_1)))) \in L_{AL}$$

$$\bullet x_3 \wedge \wedge x_3 \notin L_{AL}$$

- konjunktive Normalform (KNF, CNF):

$$H = \bigwedge_{i=1}^k \bigvee_{j=1}^{m_i} L_{ij},$$

wobei  $L_{ij}$  eine Variable  $x_\ell$  oder eine negierte Variable  $\neg x_\ell$  ist

- die  $L_{ij}$  heißen **Literale**
- die  $\bigvee_{j=1}^{m_i} L_{ij}$  heißen **Klauseln**

- $(x_1 \vee x_2) \wedge (x_1 \vee \neg x_2) \wedge (\neg x_1 \vee x_2) \wedge (\neg x_1 \vee \neg x_2)$  ist KNF mit 4 Klauseln zu je 2 Literalen

# Das Erfüllbarkeitsproblem für aussagenlogische Formeln

Interessieren uns nun für die Wahrheitswerte aussagenlogischer Formeln:

x	y	AND(x, y)
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

x	y	OR(x, y)
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

x	NOT(x)
0	1
1	0

Für Formel  $H \in L_{AL}$  (mit den Variablen  $x_1, x_2, \dots, x_n$ ) definiere:

- Eine **Belegung** (Interpretation) von  $H$  ist eine Abbildung  $I : \{x_1, x_2, \dots, x_n\} \rightarrow \{0, 1\}$
- Ist  $H = x_i$ , so definiere  $I(H) =_{\text{def}} I(x_i)$
- Ist  $H = (H_1 \wedge H_2)$ , so definiere  $I(H) =_{\text{def}} \text{AND}(I(H_1), I(H_2))$
- Ist  $H = (H_1 \vee H_2)$ , so definiere  $I(H) =_{\text{def}} \text{OR}(I(H_1), I(H_2))$
- Ist  $H = \neg H_1$ , so definiere  $I(H) =_{\text{def}} \text{NOT}(I(H_1))$



# Das Erfüllbarkeitsproblem für aussagenlogische Formeln

Wir betrachten die aussagenlogische Formel:

$$H =_{\text{def}} \neg \left( \underbrace{(x_1 \wedge x_2)}_{H_1} \wedge \underbrace{(x_2 \wedge (\neg x_3 \vee (x_2 \wedge \neg x_1)))}_{H_2} \right)$$

Als Wertetabelle erhalten wir damit:

$I(x_1)$	$I(x_2)$	$I(x_3)$	$I(H_1)$	$I(H_2)$	$I(H)$
0	0	0	0	0	1
0	0	1	0	0	1
0	1	0	0	1	1
0	1	1	0	1	1
1	0	0	0	0	1
1	0	1	0	0	1
1	1	0	1	1	0
1	1	1	1	0	1

**Beachte:** Eine Belegung entspricht nur einer Zeile der Tabelle

# Das Erfüllbarkeitsproblem für aussagenlogische Formeln

Erfüllbarkeit von Formeln  $H$  (mit Variablen  $x_1, x_2, \dots, x_n$ ):

- $H$  heißt **erfüllbar**  $\iff$  es gibt eine Belegung  $I : \{x_1, \dots, x_n\} \rightarrow \{0, 1\}$  mit  $I(H) = 1$
- $\neg((x_1 \wedge x_2) \wedge (x_2 \wedge (\neg x_3 \vee (x_2 \wedge \neg x_1))))$  ist erfüllbar
- $((x_1 \vee x_2) \wedge (x_1 \vee \neg x_2)) \wedge ((\neg x_1 \vee x_2) \wedge (\neg x_1 \vee \neg x_2))$  ist nicht erfüllbar

Erüllbarkeitsproblem (*engl. satisfiability*):

- $\text{SAT} =_{\text{def}} \{H \mid H \text{ ist erfüllbare aussagenlogische Formel in KNF} \}$

Satz. [Cook 1971, Karp, Levin]

SAT ist NP-vollständig.

# Liste NP-vollständige Probleme

**Beachte:** statt  $L =_{\text{def}} \{x \mid E(x)\}$  notiere *Eingabe:*  $x$ , *Frage:* Gilt  $E(x)$ ?

- CLIQUE
- INDEPENDENT SET
  - *Eingabe:* ungerichteter Graph  $G = (V, E)$ , Parameter  $k \in \mathbb{N}$
  - *Frage:* Gibt es eine unabhängige Menge in  $G$  mit mindestens  $k$  Knoten?  
( $U \subseteq V$  heißt unabhängige Menge  $\iff_{\text{def}} \{u, v\} \notin E$  für alle  $u, v \in U$ )
- VERTEX COVER
  - *Eingabe:* ungerichteter Graph  $G = (V, E)$ , Parameter  $k \in \mathbb{N}$
  - *Frage:* Gibt es eine Knotenüberdeckung in  $G$  mit höchstens  $k$  Knoten?  
( $U \subseteq V$  heißt Knotenüberdeckung  $\iff_{\text{def}}$  jede Kante in  $E$  ist inzident zu einem Knoten in  $U$ )
- $k$ -COLORABILITY für  $k \geq 3$ 
  - *Eingabe:* ungerichteter Graph  $G = (V, E)$
  - *Frage:* Ist  $G$  mit  $k$  Farben (zulässig) färbbar?  
(M.a.W.: Gibt es Färbung  $f : V \rightarrow \{1, \dots, k\}$  mit  $f(u) \neq f(v)$  für alle  $\{u, v\} \in E$ ?)

# Liste NP-vollständige Probleme

- HAMILTON CIRCUIT

- *Eingabe:* ungerichteter Graph  $G = (V, E)$
- *Frage:* Gibt es einen Hamilton-Kreis in  $G$ ?

- TRAVELLING SALESPERSON

- *Eingabe:* ungerichteter Graph  $G = (V, E)$  mit Kantengewichten  $w : E \rightarrow \mathbb{R}_+$ , Knotenmenge  $U \subseteq V$ , Parameter  $k \in \mathbb{N}$
- *Frage:* Gibt es einen Kreis in  $G$  mit Gesamtgewicht höchstens  $k$ , der alle Knoten  $U$  besucht?

- BIN PACKING

- *Eingabe:*  $n$  Gegenstände  $n$  mit Volumina  $a_1, \dots, a_n$ ,  $k$  Behälter mit Volumina  $m$
- *Frage:* Können die Gegenstände in Behältern untergebracht werden? (M.a.W.: Gibt es disjunkte Zerlegung  $Z_1 \cup \dots \cup Z_k = \{1, \dots, n\}$  mit  $\sum_{i \in Z_j} a_i \leq m$  für alle  $1 \leq j \leq k$ ?)

- SUBSET SUM

- *Eingabe:* Zahlen  $a_1, \dots, a_n, b \in \mathbb{N}$
- *Frage:* Gibt es  $I \subseteq \{1, \dots, n\}$  mit  $\sum_{i \in I} a_i = b$ ?

# Liste NP-vollständige Probleme

- PARTITION

- *Eingabe:* Zahlen  $a_1, \dots, a_n \in \mathbb{N}$
- *Frage:* Gibt es  $I \subseteq \{1, \dots, n\}$  mit  $\sum_{i \in I} a_i = \sum_{i \notin I} a_i$ ?

- KNAPSACK

- *Eingabe:*  $n$  Gegenstände mit Gewichte  $g_1, \dots, g_n \in \mathbb{N}$  und Werten  $v_1, \dots, v_n \in \mathbb{N}$ , Parameter  $G, W \in \mathbb{N}$
- *Frage:* Gibt es  $I \subseteq \{1, \dots, n\}$  mit  $\sum_{i \in I} g_i \leq G$  und  $\sum_{i \in I} v_i \geq W$ ?

- QUADRATIC DIOPHANTINE EQUATIONS

- *Eingabe:*  $a, b, c \in \mathbb{N}$
- *Frage:* Gibt es  $x, y \in \mathbb{N}$  mit  $ax^2 + by = c$ ?

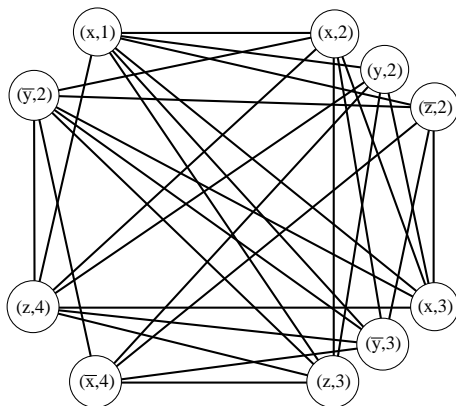
- STABLE TRIPLE MARRIAGE

- *Eingabe:* gleich große Mengen  $A, B, C$  mit Personen dreier Geschlechter, Sympathiemenge  $H \subseteq A \times B \times C$  (wobei  $(a, b, c) \in H$  bedeutet, dass  $a, b$  und  $c$  sich eventuell heiraten würden)
- *Frage:* Gibt es ein Arrangement mit  $\|A\|$  Heiraten (ohne Polygamie)? (M.a.W.: Gibt es bijektive Funktionen  $s : A \rightarrow B$  und  $r : A \rightarrow C$  mit  $(a, s(a), r(a)) \in H$  für alle  $a \in A$ ?)

Wollen zeigen:  $\text{SAT} \leq_m^p \text{CLIQUE}$

- es sei  $H$  eine Formel in KNF mit  $k$  Klauseln  $C_1, \dots, C_k$
- konstruieren Graph  $G_H = (V_H, E_H)$  wie folgt:
  - $V_H =_{\text{def}} \{ (L, i) \mid i \in \{1, \dots, k\} \text{ und } L \text{ ist ein Literal in Klausel } C_i \}$
  - $E_H =_{\text{def}} \{ \{(L, i), (L', j)\} \mid i \neq j \text{ und } L \neq \neg L' \}$
- Graph  $G_H$  kann in polynomieller Zeit aus Formel  $H$  berechnet werden
- definiere Reduktionsfunktion als

$$f(H) =_{\text{def}} (G_H, k)$$



Graph  $G_H$  für  $H =_{\text{def}} (x \vee \neg y) \wedge (x \vee y \vee \neg z) \wedge (x \vee \neg y \vee z) \wedge (\neg x \vee z)$   
(beachte:  $\bar{x}$  steht für  $\neg x$ )

**Fakt.**  $H$  erfüllbar  $\iff G_H$  enthält Clique der Größe  $k$

$H$  ist erfüllbar (mittels Belegung  $I$ ):

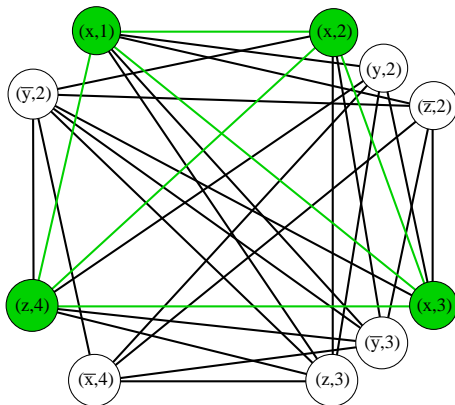
- dann gilt  $I(C_1) = \dots = I(C_k) = 1$  und in jeder Klausel wird zumindest ein Literal auf 1 gesetzt, seien  $L_1, \dots, L_k$  solche Literale
- dann gilt  $L_i \neq \neg L_j$  für  $i \neq j$  (sonst:  $1 = I(x) = \text{NOT}(I(x)) = 0$ )
- damit ist  $\{(L_1, 1), \dots, (L_k, 1)\}$  Clique der Größe  $k$  in  $G_H$

$G_H$  enthält Clique der Größe  $k$  (nämlich  $U \subseteq V_H$ ):

- für alle  $i \in \{1, \dots, k\}$  gibt es genau ein  $L_i$  mit  $(L_i, i) \in U$
- da  $L_i \neq \neg L_j$  für  $i \neq j$ , setze  $I$  so, dass  $I(L) = 1$  für alle  $(L, i) \in U$
- damit:  $I(C_1) = \dots = I(C_k) = 1$ , also ist  $H$  erfüllbar



# Beispielreduktion



Graph  $G_H$  für  $H =_{\text{def}} (x \vee \neg y) \wedge (x \vee y \vee \neg z) \wedge (x \vee \neg y \vee z) \wedge (\neg x \vee z)$

- $I(x) = I(y) = I(z) = 1$  ist eine erfüllende Belogung für  $H$
- $\{(x, 1), (x, 2), (x, 3), (z, 4)\}$  ist eine Clique der Größe 4 in  $G_H$